



Lyhennelmä IFAF beach flagin säännöistä

Beach flag kuten myös 5vs5 lippupallo on **KONTAKTITON** vauhdikas pallopeti jossa **EI sallita minkäänlaista tahallista vartalokontaktia (blokkaamista, taklaamista, estämistä)** ja sitä sääntöä pelaajien täytyy kunnioittaa **oma-aloitteisesti**.

Pelaajamäärä

- ⌚ ottelussa pelaa **4 vs 4** pelaajaa. Joukkueessa voi olla max 10 pelaajaa. Minimipelaaja ottelun jatkamisen kannalta on kolme pelaajaa.

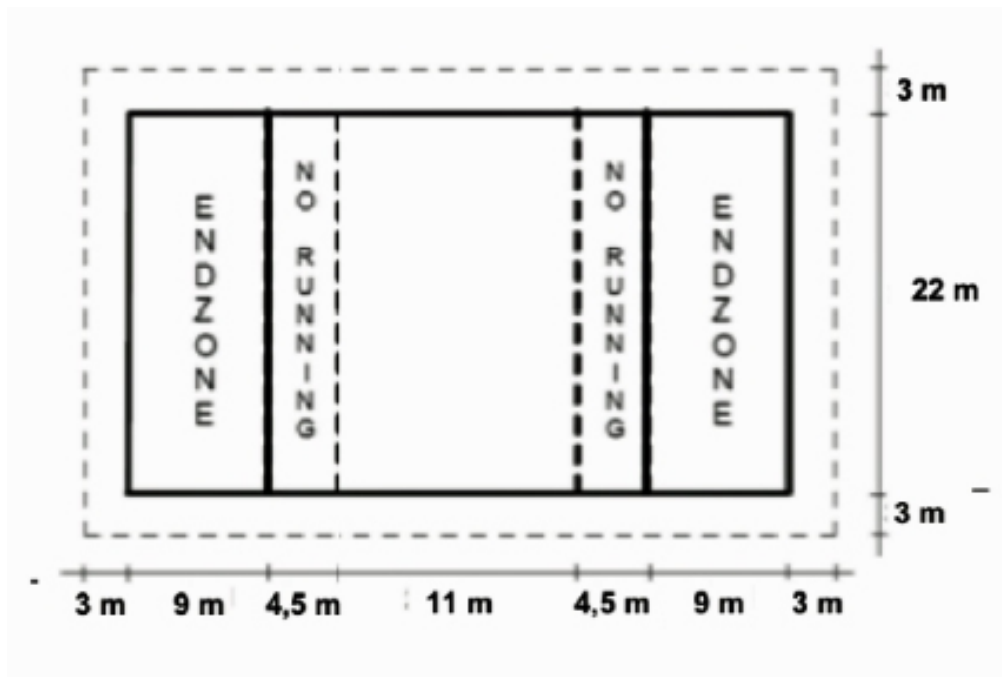
Pelipallo ja pelivarustus

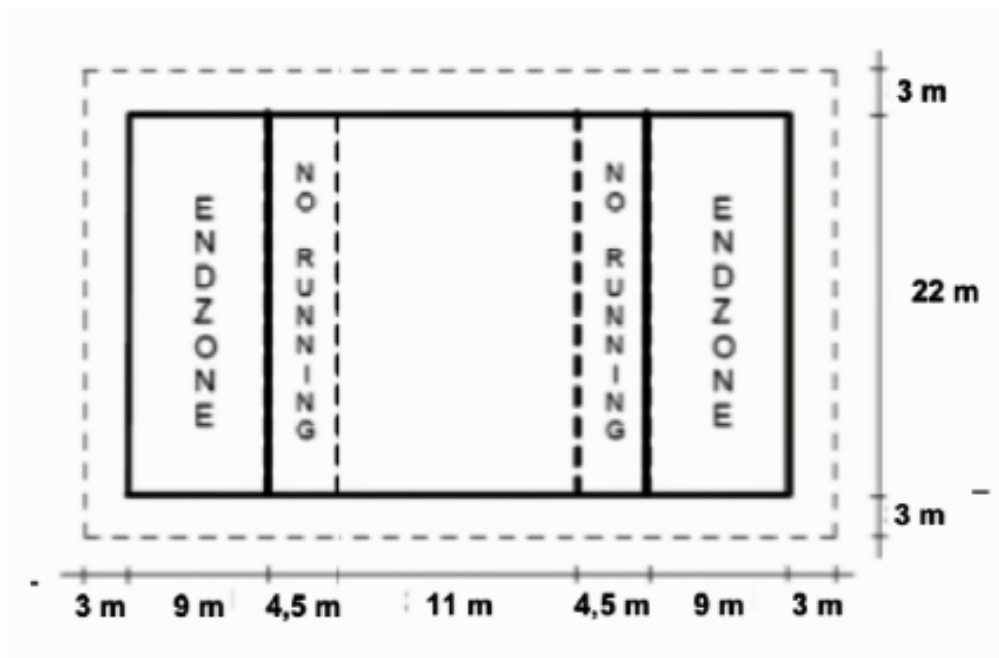
- ⌚ turnauksessa käytetään normaalikokoisia palloja (naisilla Y-koko) . Joukkue voi pelata omalla pallollaan. Pallon voi olla myös muuta materiaalia kuin nahkaa.
- ⌚ joukkueilla tulee olla **yhdennumkaiset** (samanväriset) pelipaidat, jotka tulee olla riittävän pitkät että ne voidaan työntää shortseihin. Shortsien tulee olla taskuttomat ja pelipaitojen ja shortsien tulee mielellään olla tiukat.
- ⌚ **lippalakit ovat kiellettyjä** kovan lipan takia. Huivit, bandanat ja vastaavat pehmeästä materiaalista koostuvat päähineet ovat sallittuja. Myös **aurinkolasien ja korujen käyttö on kielletty**. Myöskään **pyyhkeitä ei** voi käyttää osana pelivarustusta.
- ⌚ **järjestäjä toimittaa lippuvyöt** turnaukseen. Turnauksessa käytetään imukuppivyöitä. Vöiden tulee olla eriväriset kuin shortsit
- ⌚ pelaajien tulee pelata **avojaloin** ilman kenkiä. Sukat jalassa saa pelata.
- ⌚ pelaajilla tulee olla käytössään **värilliset hammassuojat**, joiden ulkonema saa olla 1,25cm



Kentän koko ja kenttämerkit

- ⌚ pelikentän leveys on **22m** (24,1 yd) ja pituus **38m** (41,42 yd) sisältäen molemmissa päissä **9m** (9,8 yd) syvät maalialueet





- ⌚ maalialueen rajat ja viivat ovat merkattu pylonein, tai vastaavin merkein. **Juoksualueen kielto-**merkit ovat 4,5m päässä (5 yd) maali-alueista. Sama merkki on 1 lisäpisteenyrityksen aloituspiste
- ⌚ keskikenttä merkitään myös muovikartioilla ja tämä on 2-lisäpisteen aloituspiste

Pisteet

- ⌚ maali juosten tai heittäen 6 pistettä
- ⌚ **lisäpiste 1p: 5 jaardin päästä** maalilinjasta pelattu onnistunut lisäpiste on yhden pisteen arvoinen. Huom. **pelin pitää olla heittopeli**, koska se pelataan juoksukieltoalueelta.
- ⌚ **Puolesta kentästä** pelattu lisäpiste on **2 pisteen arvoinen** ja se voi olla myös juoksupeli. Jos vastustaja ottaa syötönkatkon ja palauttaa pallon vastustajan maali-alueelle, saa se sen määrän pisteitä kuin hyökkäys olisi saanut onnistuessaan lisäpisteessä.



Peli-aika

- ⌚ joukkueessa on **neljä** pelaajaa kentällä kerrallaan
- ⌚ Ottelu-aika on **2 x 15 minuuttia**. Puoliaika on 2 minuutin pituinen. Kummankin jakson kaksi viimeistä peliminuuttia ovat tehokkaita ja kello pysäytetään normaalisti.
- ⌚ **Joukkueella on 2 aikalisää/pelipuolisko (60s pituisia maksimissaan)**
- ⌚ hyökkäyksellä on **25 sekuntia aikaa** laittaa pallo peliin edellisen yrityksen päättymisen jälkeen.
- ⌚ jatkoaika: käydään NCAA-tyyliin hyökkäysvuorokilpailuna ratkaisuun saakka ja se noudattaa edellämainittua lisäpistepisteytystä ja sen sääntöjä. Jos ottelu menee kolmannelle hyökkäysvuorosarjalle, tulee joukkueiden pelata kahden pisteen arvoisia lisäpisteyrityksiä
- ⌚ HUOM. poikkeuksena IFAF säännöistä SAJL beach flag SM-kisoissa **alkulohko-otteluissa ottelu voi myös päättyä tasan** ja silloin jatkoaikaa ei pelata.

Pelin kulku

- ⌚ hyökkäävä joukkue aloittaa normaalisti hyökkäysvuoronsa **sentterin aloitussyötöllä omalta jaardin** viivaltaan. Pallo spotataan aina **keskelle** kenttää
- ⌚ joukkueella on **4 yritystä edetä maali-alueelle**, jos tässä ei onnistuta, vastustaja aloittaa omalta 1 jaardin linjalta hyökkäämisen

- Ⓟ pelissä ei ole rähmäksiä (fumble)
- Ⓟ **pallon osuessa hiekkiaan, seuraava yritys aloitetaan siitä paikasta josta pallo putosi**
- Ⓟ pallon pudottaminen hiekkiaan omalla maalialueella aiheuttaa safetyn puolustavalle joukkueelle ja se saa myös sen johdosta hyökkäysvuoron
- Ⓟ pallollisen pelaajan lipun suojaaminen on kiellettyä

Sääntöjä hyökkäykselle

- Ⓟ **pelinrakentaja ei voi juosta** pallon kanssa, ellei pallo ole ensin käynyt jonkun toisen pelaajan hallussa
- Ⓟ 5 jaardin päähän maalilinjalta ulottuva **juoksukieltoalueen sisällä vain heittopelit sallittuja**
- Ⓟ **pelinrakentajalla on 5 sekuntia aikaa heittää palloa jollei sitä ennen tapahtu handoffia, tai sen hämäämistä**
- Ⓟ pelissä ei ole **blokkeja**, paikallaan seisova pelaaja on sallittu esim. blitzajaan ja heittäjän välissä
- Ⓟ **motionit ja shiftit** ovat sallittuja
- Ⓟ **spinnaaminen on sallittu**
- Ⓟ **jos tapahtuu hand off, tai sen hämäys, 5 sekunnin heitto/blitzaus -säännöt ovat pois käytöstä** ja kuka vaan puolustajista voi ylittää aloituslinjan liputtaakseen palloa hallussaan pitävän hyökkääjän
- Ⓟ pelaaja **EI voi heittäytyä (=sukeltaa) eikä hypätä ilman** palloa kantaessaan hyökkääjänä



Sääntöjä puolustukselle

- Ⓟ **max 2 puolustajaa voi blitzata**, eli rynnätä vapaasti ryöstämään pelinrakentajan lippua. Hänen tulee lähteä **vähintään 5 jaardin** syvyydeltä aloituslinjasta ja sen lisäksi hänen tulee nostaa toinen **kätensä ylös** selvästi ja myös pitää sitä ylhäällä siihen saakka kunnes pelinrakentaja aloittaa pelin
- Ⓟ puolustajat voivat sijoittua **vapaasti** kentällä, kunhan ovat omalla kenttäpuolellaan aloituslinjasta
- Ⓟ blitzavaan pelaajan tulee pyrkiä lipunryöstöön. Hän **voi yrittää blokata heittoa**, mutta hän ei saa törmätä palloa heittämässä olevaan pelaajaan.
- Ⓟ **juoksukieltoalue alkaa 5 jaardin päästä maalilinjasta**
- Ⓟ pelaaja **voi heittäytyä ottaakseen lipun** vastustajalta, tai tavoitellessaan palloa.



Rangaistukset

AUTOMATIC FIRST DOWN (AFD) O R-S-A E

Defense pass interference (at the spot of foul) 33 7-3-3 SF

LOSS OF A DOWN (LOD) IFAF Beach Flag Rules 28

Delay of pass 21 7-1-3 SL

Illegal touch 9 7-2-4 SL

Illegal backward pass [also 5 yards] 35 7-2-1 SF

Illegal forward pass [also 5 yards] 35 7-3-2 SF

Jumping or Diving [also 5 yards] 51 9-2-2 SF

Flag guarding [also 5 yards] 52 9-2-2 SF

Offense pass interference [also 10 yards] 33 7-3-3 SL

LOSS OF 5 YARDS

Illegal kick by runner 19 6-1-1 DB

Illegal snap 19 7-1-1 DB

Delay of game 21 7-1-1 DB

Illegal snap 19 7-1-2 DB

Encroachment	19 7-1-3 SL
False start	19 7-1-3 SL
Illegal motion	19 7-1-3 SL
Illegal run play	19 7-1-3 SL
Offside	18 7-1-4 SL
Disconcerting signals	18 7-1-4 SL
Illegal blitz	18 7-1-4 SL
Illegal blitzer signal	18 7-1-4 SL
Illegal handoff	19 7-1-5 BS
Illegal backward pass [also LOD]	35 7-2-1 SF
Illegal forward pass [also LOD]	35 7-3-2 SF
Blocking	43 9-2-2 BS
Jumping or Diving [also LOD]	51 9-2-2 SF
Flag guarding [also LOD]	52 9-2-2 SF
Illegal Flag pull	52 9-2-2 BS
Illegal kicking a pass	19 9-2-2 BS
Illegal participation	28 9-2-2 BS
Side line interference	27 9-2-2 SL
Illegal Substitution	19 9-3-1 SL

LOSS OF 10 YARDS





















Offense Pass interference [also LOD]	33 7-3-3 SL
Illegal contact	38 9-1-1 BS
Targeting	38 9-1-2 BS
Game interference	38 9-1-3 BS
Unsportsmanlike	27 9-2-1 BS

CHARGED TIMEOUT

Player with wearing illegal equipment not leaving field	3 9-3-2 DB
Player with missing mandatory equipment not leaving field	3 9-3-2 DB
Player with bleeding wound not leaving field	3 9-3-2 DB

LOSS OF HALF DISTANCE

If distance penalty exceeds half the distance to the goal line	- 10-2-3 -
--	------------

<p>S 1</p>  <p>Ball ready for play</p>	<p>S 3</p>  <p>Timeout</p>	<p>S 5</p>  <p>Touchdown</p>	<p>S 6</p>  <p>Safety</p>
<p>S 8</p>  <p>First Down</p>	<p>S 9</p>  <p>Loss of down</p>	<p>S 10</p>  <p>Incomplete pass</p>	<p>S 14</p>  <p>End of period</p>
<p>S 18</p>  <p>Offside Defense Illegal Blitz</p>	<p>S 19</p>  <p>False start Illegal procedure</p>	<p>S 21</p>  <p>Delay of game Delay of pass</p>	<p>S 27</p>  <p>Unsportsmanlike conduct</p>
<p>S 18</p>  <p>Illegal participation</p>	<p>S 33</p>  <p>Pass Interference</p>	<p>S 35</p>  <p>Illegal forward pass Illegal backward pass</p>	<p>S 38</p>  <p>Illegal contact</p>
<p>S 43</p>  <p>Illegal block</p>	<p>S 47</p>  <p>Disqualification</p>	<p>S 51</p>  <p>Jumping Diving</p>	<p>S 52</p>  <p>Flag guarding Illegal Flag pull</p>