

2019-2020

SAJL LIPPUPALLO

LIPPUPALLON GP-SARJAT

Sarjamääräykset ja turnauksen järjestä-
misohjeet

SUOMEN AMERIKKALAISEN JALKAPALLON LIITTO
LIITTOHALLITUKSEN HYVÄKSYMÄ 27.03.2019

Sisällys

LIPPUPALLON GP-SARJAKIRJA	3
SOVELLETTAVAT PELISÄÄNNÖT	3
KANSALLISET POIKKEUKSET PELISÄÄNTÖIHIN.....	3
GP-SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN	3
GP-TURNAUKSIEN AJANKOHDAT JA PAIKAT	3
GP TURNAUKSEN JÄRJESTÄMINEN.....	4
KESTO.....	4
KENTTÄ	4
TURNAUSKUTSU	4
OSALLISTUMISVAHVISTUS.....	5
TURNAUSKOKOUS	5
TURNAUSTULOKSET	5
TURNAUSTILASTOT.....	6
PALKINNOT	6
OSALLISTUMISMAKSUT	6
OSALLISTUMISOIKEUS	6
ILMOITTAUTUMINEN.....	6
GP-PISTEIDEN JAKO	6
LOHKOJEN MÄÄRÄ	7
ARVONTA.....	7
KARSINTAMENETTELY SM-LOPPUTURNAUKSEEN.....	7
Joukkumäärät SM-lopputurnauksissa	7
Pelijärjestys SM-lopputurnauksissa.....	7
TUOMARIT	8
TURNAUSTUOMARI	8
TUOMARIKOKOUS	8
TUOMAREIDEN ILMOITTAUTUMINEN.....	9
LÄÄKINTÄHUOLTO	9
PELIAIKA.....	9
PELAAJIEN IKÄ JA SUKUPUOLI	9
JOUKKUEIDEN KOKO.....	9
VOIMASSA OLEVA PELAAJALISENSSI JA VAKUUTUS.....	9
PELAAJIEN EDUSTUSOIKEUS.....	9

PELAAJASIIROT	10
PELIASUT.....	10
LIPPUVYÖT.....	10
PELIHOUSUT	10
PELIPALLO	10
PAKOLLINEN VARUSTUS	10
JURY	10
PROTESTIT.....	10
VASTUU.....	11
PELIT TURNAUKSISSA	11
Liite 1: MALLI TURNAUS INFOSTA	17
Liite 2: PELAAJALUETTELO	20
Liite 3: YHDISTYKSEN SOPIMUS LIPPUPALLON TURNAUSTOIMINTAAN OSALLISTUMISESTA.....	21
Liite 4: PELAAJAN SOPIMUS LIPPUPALLON TURNAUSTOIMINTAAN OSALLISTUMISESTA	22
Liite 5: TILASTOINTIKAAVAKE	23

LIPPUPALLON GP-SARJAKIRJA

SAJL:n lippupallo kattaa kaksi erillistä kilpailua; Talvi ja Kesä GP: n. Talvi-GP pelataan loka-maaliskuussa ja Kesä-GP syys-elokuussa. Talvi-GP:n voittaja on Halli Suomen mestari (halleissa pelaaminen ei pakollista) ja Kesä-GP:n voittaja Suomen mestari.

SOVELLETTAVAT PELISÄÄNNÖT

Säännöt ovat SAJL:n kyseiselle vuodelle hyväksytyt aikuisten 5vs5 lippupallosäännöt tai Beach flag säännöt. Mikäli sarjakirja sisältää ristiriitaisuuksia lippupallosääntöihin nähden, noudatetaan ensisijaisesti lippupallon Pelisääntöjä.

KANSALLISET POIKKEUKSET PELISÄÄNTÖIHIN

Kansalliset poikkeukset flagin pelisääntöihin:

- Pelikenttä voidaan lyhentää minimiin 40yd tai pidentää maksimiin 60yd, maalialueet voidaan lyhentää minimiin 8yd sekä kentän leveys voidaan kaventaa minimiin 20yd tai leventää maksimiin 30yd. Suoja-alueita ei voi pienentää. Suositeltavaa on että kentän leveys on puolet kentän pituudesta.
- Minimimerkinnät kentälle on sivurajat ja maalialue
- Pistetaulu on suositus
- Sekajoukkueet (joukkueessa miehiä ja naisia) pelaavat miesten sarjoissa
- Hammassuojat ovat pakolliset
- Päähineet ovat sallittuja, kun niissä ei ole ulokkeita, jotka voivat vahingoittaa toisia pelaajia (viimekädessä tuomari tekee ratkaisun)
- Jos joukkueiden vähyyden vuoksi pelataan yksittäisiä pelejä turnauksien sijaan (sarjaohjelma), peliaika voidaan pidentää 30 minuutin pituiseksi.
- Puoliaika voidaan lyhentää 1 minuuttiin jos turnauksen aikataulu on tiukka.

GP-SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN

Flagin GP-sarjaan ilmoittaudutaan viimeistään:

Talvisarja Viimeinen GP-turnaus
Kesäsarja Viimeinen GP-turnaus

GP-TURNAUKSIEN AJANKOHDAT JA PAIKAT

	AIKA	PAIKKA	JÄRJESTÄJÄ
SM-lopputurnaus	14.9.2019	Tampere	SAJL
Fall Flag Bowl	12.10.2019	Kouvola	Indians
Super Flag Bowl	1.2.2020	Kouvola	Indians
Halli-SM lopputurnaus	Maaliskuu 2020		SAJL

Ilmoitus turnauksen järjestämiseksi tulee toimittaa sarjapäällikölle (mika.lindholm@sajl.fi) mielellään huhtikuuhun (Kesä GP) tai lokakuuhun (Talvi GP) mennessä, jonka jälkeen liitto ilmoittaa turnausjärjestäjät. Turnausaikataulu julkaistaan liiton internet-sivuilla tämän jälkeen. Lopputurnauksen järjestäminen anotaan ilmoituslomakkeella.

Turnauksia voi ilmoittaa järjestettäväksi myöhemminkin, mutta GP-turnaukseen oikeuttavia pisteitä voi saada vain turnauksista, jotka pelataan viimeistään 28.2. (Halli SM) tai 30.8. (SM).

Turnauksia ei myönnetä järjestettäväksi seuraavina ajankohtina:

Vaahteramaljat

Ruotsi-Suomi ja Suomi-Ruotsi maaottelut

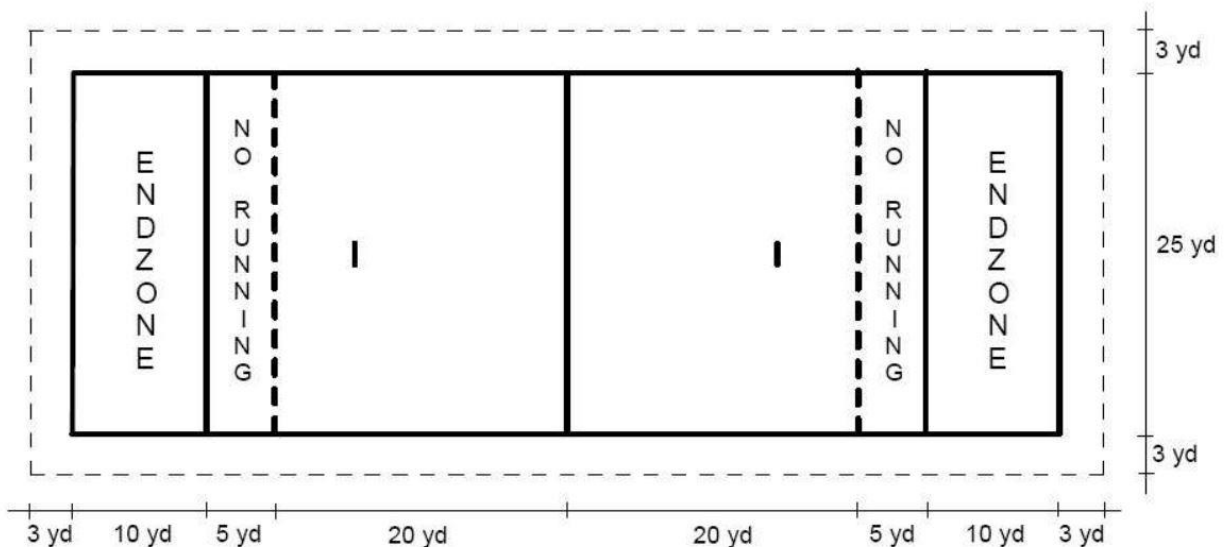
GP TURNAUKSEN JÄRJESTÄMINEN

KESTO

Turnaukset järjestetään yksipäiväisinä. Maksimijoukkumäärä turnausta kohden on 16 joukkuetta. Turnauksia ei saa järjestää niin että peliaika ottelua kohden on alle 60 minuuttia (2x20min+puoliaika 2min + arvonta, aikalisät 5 min ja siirtymäaika). Kenttiä on varattava riittävästi, mieluummin vähintään kolme kenttää.

KENTTÄ

SAJL suosittelee sääntöjen maksimileveyttä ja pituutta kentille.



TURNAUSKUTSU

Järjestävän seuran tulee ilmoittaa GP-kutsussaan seuraavat tiedot:

- Viimeinen ilmoittautumispäivä
- Mahdollinen osallistumismaksu
- Tarvittava tuomarimäärä pakollisten tuomareiden lisäksi
- Pelikentän (-kenttien) alusta
- Alustava aikataulu
- Tiedot (majoitus-) ja ruokailumahdollisuuksista

Kutsussa on mainittava, mikäli osallistuvien joukkueiden määrää rajoitetaan (max 16). Tällöin osallistumisoikeus on ensimmäiseksi ilmoittautumisen maksulla vahvistaneilla joukkueella. Kutsu on lähetettävä kaikille joukkueiden lippupalloavastaville ja yhdyshenkilöille.

Turnaukskutsu on lähetettävä myös sarjapäällikölle (mika.lindholm@sajl.fi) sekä liittoon (jenni.paakari@sajl.fi)

OSALLISTUMISVAHVISTUS

Niille joukkueille, jotka ovat ilmoittautuneet asianmukaisessa (maksu toimii ilmoittautumisena) järjestyksessä, ja jotka ovat mahtuneet turnaukseen, on osallistumisvahvistuksessa annettava tarkemmat tiedot seuraavista asioista:

- ilmoittautuminen
- tuomarit
- pelikenttä (-kentät)
- pukuhuoneet
- lääkintähuolto
- ottelujärjestys ja lohkojako
- tarkka aikataulu
- tiedot majoituksesta ja ruokailusta
- palkinnot

Osallistumisvahvistuksen kopio on lähetettävä myös sarjapäällikölle ja liittoon yhdessä turnaukseen osallistuvien joukkueiden listan kanssa viimeistään noin viikkoa ennen turnausta.

TURNAUSKOKOUS

Turnauspäällikkö kutsuu osallistuvien joukkueiden joukkueenjohtajat turnauskokoukseen, jossa käydään läpi turnauksen aikataulu sekä seuraavat kohdat:

- Ottelunaikataulu
- Otteluihin nimetyt tuomarit
- Pelikentät ja muut järjestelyt
- Mahdollinen ruokailu
- Lääkintähuolto
- Palkinnot
- Muut esille tulevat asiat

TURNAUSTULOKSET

Turnauksen jälkeen järjestävän seuran on ilmoitettava osallistuneet joukkueet ja ottelutulokset sekä joukkueiden (tai tuomareiden) ilmoittamat pisteiden tekijät sarjapäällikölle sähköpostilla viimeistään seuraavana arkipäivänä.

Järjestävä seura ohjeistaa turnaustuomareita pitämään kirjaa pistesuoritusten tekijöistä. Turnaustoimisto kerää välittömästi otteluiden jälkeen pistesuoritukset tuomareilta.

Mikäli järjestävä seura ei ilmoita tuloksia tai pisteiden tekijöitä, evätään järjestävältä seuralta osallistumisoikeus GP-sarjaan.

Mikäli turnauksessa pidetään tarkempia tilastoja (heitot, kiinniotot, liputukset, maahanlyönnit, syötönkatkot) on nämä tilastot myös toimitettava sarjapäällikölle seuraavana arkipäivänä.

TURNAUSTILASTOT

Sarjapäällikkö vastaa tilastoinnista toimitettujen turnausten lopputulosten perusteella. Tilastot GP-pisteistä ja sarjatilanteesta pidetään yllä liiton kotisivuilla. Peleistä suositellaan pidettävän ottelutilastoja, tilastokaa-vake liitteenä.

PALKINNOT

GP-turnauksissa voidaan jakaa joukkuepalkintoina pokaaleita voittajalle ja/tai kolmelle ensimmäiseksi sijoit-tuneelle joukkueelle. Kolme parasta joukkuetta palkitaan liiton kulta- hopea- ja pronssimitaleilla SM-tur-nauksessa.

Turnauksissa voidaan palkita myös yksittäisiä pelaajia järjestävän seura määrittämällä sopivilla palkinnoilla.

OSALLISTUMISMAKSUT

GP-sarjassa liitto ei peri erillistä turnausmaksua, paitsi joukkueilta jotka eivät ole Suomen Amerikkalaisen jalkapallon liiton jäseniä. Näiden joukkueiden turnausmaksu määritellään sarjakirjassa.

Järjestävä seura voi määrittää osallistumismaksun yksittäiseen turnaukseen kulujen kattamiseksi. Osallistu-mismaksu on ilmoitettava turnauksutsussa.

OSALLISTUMISOIKEUS

Turnauksiin voivat ottaa osaa kaikki SAJL:n jäsenseurat.

Tämän lisäksi muilla seuroilla on mahdollisuus osallistua turnaukseen allekirjoittamalla liitteenä oleva sopi-mus osallistumisesta lippupallo toimintaan.

Joukkue, joka ei ole minkään rekisteröidyn yhdistyksen alainen, voi osallistua turnaukseen, mutta tällöin kaikkien joukkueessa pelaavien tai muuten joukkueen toimintaan osallistuvien on allekirjoitettava liitteenä oleva sopimus Suomen Amerikkalaisen jalkapallon liiton alaiseen lippupallo toimintaan osallistumisesta.

ILMOITTAUTUMINEN

Turnaukseen on ilmoitauduttava turnauksutsun mukaisesti.

(Malli turnauksutsusta on sarjakirjan liitteenä)

GP-PISTEIDEN JAKO

Turnauksissa otteluvoitosta saa 2 pistettä, tasapelistä 1 pisteen ja häviöstä 0 pistettä. Näiden pisteiden pe-rusteella määritetään kyseisen turnauksen joukkueiden järjestys. Poikkeuksena kolmen, neljän ja viiden joukkueen turnaukset, pelit eivät voi päättyä tasan. Tasatilanteessa paremmuus ratkaistaan Lippupallo pelisääntöjen mukaisesti hyökkäyskilpailulla (jatkoajalla).

Mikäli joukkue jostain syystä joutuu jättämään turnauksen kesken, jäävät jo pelattujen pelien tulokset voi-maan, mutta luovuttanut joukkue ei ole oikeutettu näistä peleistä keräämiinsä pisteisiin. Loput pelit tuomi-taan pelatuksi ja luovuttanut joukkue hävinneeksi tuloksella 0-30.

Turnauksissa jaetaan GP-pisteitä seuraavasti:

Turnauksen voittaja saa turnaukseen osallistuvien joukkueiden lukumäärän + 1 pisteen

Toiseksi sijoittunut saa joukkueiden lukumäärän -1 piste

Kolmanneksi sijoittunut saa joukkueiden lukumäärän - 2 pistettä

Neljänneksi sijoittunut saa joukkueiden lukumäärän - 3 pistettä jne.

Turnauksen viimeinen joukkue saa näin ollen 1 pisteen.

Esimerkiksi neljän joukkueen turnauksessa pisteet jakautuvat seuraavasti:

1. 5 pistettä
2. 3 pistettä
3. 2 pistettä
4. 1 pistettä

Turnauspisteet lasketaan turnauksen aloittaneiden joukkueiden määrän perusteella. *Turnauspisteitä ei jaeta turnauksista joihin osallistuu alle 3 joukkuetta, tai turnauksessa jossa ei noudateta tämän sarjakirjan mukaista peliohjelmaa.*

Mikäli joukkueita on tasapisteissä, ratkaistaan lopullinen järjestys pelisääntöjen mukaisesti.

LOHKOJEN MÄÄRÄ

GP-turnauksen järjestävä joukkue määrittelee osallistuvien joukkueiden määrästä, pelataanko yksinkertainen sarja vai tehdäänkö lohkojaot. Lohkojaon tullessa kysymykseen arvotaan joukkueet kahteen-neljään lohkoon.

ARVONTA

Lohkojaon arvonta suoritetaan liitossa sarjapäällikön toimesta.

KARSINTAMENETTELY SM-LOPPUTURNAUKSEEN

GP-sarja toimii siten, että kaikki joukkueet pelaavat turnauksissa, joissa kerätään sijoitusten ja osallistumisen perusteella pisteitä. Sarjan lopuksi järjestetään SM-turnaus

Joukkuemäärät SM-lopputurnauksissa

Neljä (jos joukkueita osallistuu enintään yhdeksän GP turnauksiin) tai Kahdeksan (jos joukkueita osallistuu kymmenen tai enemmän GP turnauksiin, eniten pisteitä alkuturnauksissa kerännyttä joukkuetta pääsee SM-turnaukseen.

Mikäli joukkueita on tasapisteissä, ratkaistaan lopullinen järjestys seuraavasti:

- 1) Mahdollisen keskinäisen ottelun voitto(-t)
- 2) Maalisuhde
- 3) Tehdyt maalit
- 4) Arvonta

Pelijärjestys SM-lopputurnauksissa

Neljän joukkueen lopputurnauksessa pelataan suoraan sijoituspelit GP-pisteiden mukaan seuraavasti:

- A) 1vs4
- B) 2vs3

Pronssiottelu: Otteluparien A ja B hävinneet joukkueet

Finaaliottelu: Otteluparien A ja B voittaneet joukkueet

Joukkueiden keskinäinen pelijärjestys kahdeksan joukkueen lopputurnauksessa määräytyy seuraavasti GP-pisteiden mukaan:

Lohko A	Lohko B
1	2
4	3
5	6
8	7

Lopputurnaus pelataan normaalilla GP-sarjan otteluohjelmalla.

TUOMARIT

Jokaisessa GP-turnauksessa on oltava nimetty turnaustuomari.

Jokaisen osallistuvan joukkueen on asettava turnaukseen käytettäväksi ainakin yksi tuomari. Järjestävä joukkue asettaa lisäksi tarvittavan määrän tuomareita, jotta sijoitusottelut saadaan pelattua vähintään kolmella tuomarilla.

Tuomareita käytettäessä alkusarjan ottelut tuomitaan vähintään 2 tuomarilla (päätuomari ja aputuomari) pelisääntöjen ja mekaniikan määräämällä tavalla.

Turnausten loppu- ja pronssiotteluissa sekä sijoitusotteluissa on käytettävä kolmea tai neljää erotuomaria. Ottelun tuomareilla on oikeus kääntyä turnaustuomarin puoleen ja konsultoida tuomioista hänen kanssaan. Viime kädessä ratkaisun tekee kuitenkin ottelun päätuomari.

Tuomarin varustus

- pilli
- keltainen liina
- tuomaripaita
- tuomarin päähine
- mustat tuomarihousut

Jos joukkueen asettama tuomari ei omaa em. tuomarin varustusta, voidaan joukkueelta vähentää yksi GP-turnauspiste.

Lisäksi tuomarin tulee käydä lippupallon tuomarikoulutus, tuntea riittävän hyvin lippupallon säännöt ja niiden erot amerikkalaisen jalkapallon sääntöihin. Tärkeätä on myös muistaa se, että lippupallossa ei sallita tahallista kontaktia ja tästä on syytä tarvittaessa myös muistuttaa pelaajia.

SM-lopputurnauksiin joukkueiden tuomareiden lisäksi kutsutaan lopputurnaukseen tuomitsemaan GP-turnauksissa tuominneita tuomareita. Kutsutut tuomarit eivät ole joukkueiden tuomareita eikä heitä näiksi voida nimetä. Lopputurnauksen alkusarjan ja välierät pelit tuomitaan kolmella tuomarilla, sijoitusottelut 1-4 neljällä tuomarilla sekä sijoitusottelut 5-8 kolmella tuomarilla.

TURNAUSTUOMARI

Jokaisessa turnauksessa on oltava turnaustuomari, joka vastaa viime kädessä tulkinnoista. Hän avustaa otteluiden päätuomareita tarvittaessa. Turnaustuomari toimii jyrin puheenjohtajana.

TUOMARIKOKOUS

Turnausten alussa tulee järjestää erillinen tuomarikokous, jossa käydään läpi turnauksen erityisasiat sekä kerrataan säännöt ja sarjakirjassa olevat poikkeamat niihin.

TUOMAREIDEN ILMOITTAUTUMINEN

Tuomareiden tulee ilmoittautua turnaustuomarille hyvissä ajoin, viimeistään 1 tunti ennen turnauksen ensimmäistä ottelua.

LÄÄKINTÄHUOLTO

Turnauksissa on oltava paikalla ensiaputaitoinen henkilö ja tällä tarpeelliset välineet ensihoidon antamiseen. Turnauksen järjestäjän on myös huolehdittava, että kuljetukset sairaalaan ym. voidaan tarvittaessa hoitaa viipymättä.

PELIAIKA

Virallinen peliaika on 2x20 minuuttia, jota tulee soveltaa kaikissa turnauksissa. Puoliaika on 2 minuuttia. Ottelu aikataulua laadittaessa on varattava riittävästi aikaa siirtymiseen pelikentältä toiselle ja ottelun alussa tapahtuvaan puolten arvontaan. Kello pysähtyy turnauspeleissä vain aikalisän vuoksi ja lähtee sen jälkeen käyntiin seuraavasta aloitussyötöstä. Kummallakin joukkueella on kaksi aikalisää per ottelupuolisko. Aikalisän pituus on yksi minuutti.

Lohkojen otteluissa ottelut voivat päättyä tasan. Pudotuspeleissä peliaika on 2*20min ja kaksi viimeistä minuuttia kilpasääntöjen mukaisesti. Tasatilanteissa pelataan lippupallosääntöjen mukainen jatkoaika. Mikäli joukkue ei ole valmis aloittamaan otteluaan kahden (2) minuutin sisällä otteluohjelmaan merkitystä ajasta, katsotaan se hävinneeksi ottelun 0-30. Mikäli ottelun myöhästyminen johtuu tuomarin myöhästymisestä tai edellisen ottelun venymisestä/jatkoajasta ei joukkueita rangaista.

PELAAJIEN IKÄ JA SUKUPUOLI

Joukkueen pelaajien tulee olla samaa sukupuolta ja vähintään 16-vuotta (naisten sarja), 17-vuotta (miesten sarja) kyseisen kalenterivuoden aikana täyttäviä silloin kun joukkue osallistuu aikuisten sarjaan.

JOUKKUEIDEN KOKO

Joukkueen pelaajien määrä pelaavassa kokoonpanossa määritellään pelisäännöissä (Sääntö 1 Peli)

VOIMASSA OLEVA PELAAJALISENSSI JA VAKUUTUS

Jokaisella turnaukseen osallistuvalla joukkueella tulee olla voimassa oleva lisenssi. Lisäksi kaikilla pelaajilla tulee olla vakuutus. Pelaajilla tulee olla turnauksissa myös henkilötodistus. Pelaajan henkilöllisyys on pyydettyäessä voitava todistaa paikan päällä.

Turnauksen järjestäjät ovat oikeutettuja ja velvollisia tarkistamaan pistokokein lisenssien voimassa olon. Lisenssi- ja ikämääräysten rikkomisesta seurauksena on joukkueen otteluiden hylkääminen turnauksessa ja joukkueen jääminen ilman GP-pisteittä. Jonkin joukkueen GP-pisteiden hylkääminen (protestin tms. johdosta) jälkikäteen tai jo turnauksen aikana ei vaikuta muiden joukkueiden pisteisiin alentavasti. Lisäksi väärinkäytökset raportoidaan SAJL:n kurinpitovalioikuntaan.

PELAAJIEN EDUSTUSOIKEUS

Jokaisella pelaajalla, joka osallistuu GP-sarjaan, tulee olla lisenssi maksettuna.

Mikäli seuralla on useita joukkueita mukana GP-sarjassa, tulee seurojen nimetä pelaajat koko kaudeksi yhteen joukkueeseen. Pelaajan tulee pelata vähintään kaksi ottelua voidakseen pelata lopputurnauksessa.

PELAAJASIIROT

Pelaajasiirtoihin sovelletaan kilpailusääntöjen mukaisia määräyksiä, seuraavin poikkeuksin: SM-sarjassa viimeinen siirtopäivä on heinäkuun ensimmäisen kokonaisen viikon perjantai ja Halli-SM sarjassa tammikuun ensimmäisen kokonaisen viikon perjantai.

Kansainvälisissä siirroissa sovelletaan lajin kansainvälisiä siirtomääräyksiä.

PELIASUT

Joukkueen pelaajilla tulee olla yhtenäiset peliasut (samanvärisen pelipaita). Paitojen tulee olla selkeästi numeroidut.

LIPPUVYÖT

Jokainen joukkue tuo mukanaan omat lippuvyönsä. Lippuvyönä turnauksissa käytetään imukuppi mallia. Otteluissa molemmilla joukkueilla tulee olla samanlaiset lippuvyöt. Lippujen tulee olla eriväriset kuin pelihousujen.

PELIHOUSUT

Pelihuusuissa ei saa olla taskuja ja/tai muita kiinnikkeitä, joihin liputtavan pelaajan sormet voivat tarttua.

PELIPALLO

Joukkueet tuovat mukanaan omat pelipallonsa. Tuomarit tarkistavat ja hyväksyvät pelipallot ennen kunkin ottelun alkua. Hyväksyttävät pelipallot ovat sarjassa Wilson SAJL miehillä ja naisilla Wilson TDY. Pelipallo määritellään tarkemmin Pelisäännöissä (Sääntö 1.2 artikla 1 ja 2).

PAKOLLINEN VARUSTUS

Pakollinen varustus ja sääntöjen vastaiset varusteet löytyvät Pelisäännöistä (Sääntö 1.3 artikkelit 1 ja 2)

JURY

Turnausluonteen vuoksi ei protesteja voida käsitellä SAJL:n normaaleissa elimissä. Juryn olemassaolo on varotoimenpide ja toivottavasti siihen ei tarvitse turvautua. Juryn muodostaa kolmen arpomalla valitun turnaukseen osallistuvan seuran edustajat. Arvonta suoritetaan järjestävässä kisatoimistossa sarjapäällikön tai hänen nimeämän henkilön toimesta. Seuroja pyydetään päättämään edustajansa juryyn ja ilmoittamaan ko. henkilö joukkueen ilmoittautumisen yhteydessä. Juryn jäsen ei voi käsitellä oman joukkueensa tai seuransa ottelua, ei myöskään ottelua, jossa joukkueella on ollut tuomari, jos protesti koskee tuomarityöskentelyä.

PROTESTIT

Protestin ottelusta voi esittää 30 minuutin sisällä ottelun päättymisestä. Tämän jälkeen protesteja ei käsitellä. Protesti jätetään kirjallisena kisatoimistoon juryn käsiteltäväksi. Protestin jättämisestä tulisi mainita jo

ottelun aikana tai välittömästi sen päätyttyä päätuomarille. Protesti maksu on 200 Euroa, joka tulee maksaa protestia jätettäessä. Järjestävä seura tilittää protestimaksun eteenpäin SAJL:lle.

VASTUU

SAJL tai turnaustenjärjestäjät eivät vastaa pelaajille, valmentajille tai tuomareille turnauksessa tapahtuvista loukkaantumisista eivätkä pukuhuoneisiin tai pelialueelle jätetyistä tavaroista.

PELIT TURNAUKSISSA

Pelijärjestys turnauksissa määräytyy osallistuvien joukkueiden määrän mukaisesti seuraavasti

3 JOUKKUETTA

Kaikille kaksi ottelua

A vs B

B vs C

C vs A

4 JOUKKUETTA

Pelataan yhdessä neljän joukkueen lohossa. Kaikille kolme ottelua.

A vs. B

C vs. D

C vs A

D Vs B

A vs D

B Vs C

5 JOUKKUETTA

Pelataan yhdessä viiden joukkueen lohossa. Kaikille neljä ottelua

A vs B

C vs D (E lepo)

C vs A

B vs E (D lepo)

E vs A

D vs B (C lepo)

A vs D

C vs E (B lepo)

E vs D

B vs C (A lepo)

6 JOUKKUETTA

Pelataan kahdessa kolmen joukkueen lohossa. Sijat 5-6 kolme ottelua, Sijat 1-4 neljä ottelua

Lohko A

A vs B

B vs C

C vs A

Sijoitusottelu

Välierät

Pronssi- ja loppuottelu

Lohko B

D vs E

E vs F

F vs D

Lohko 1. 3. vs Lohko 2. 3.

Lohko 1. voittaja vs Lohko 2. kakkonen

Lohko 2. voittaja vs Lohko 1. kakkonen

7 JOUKKUETTA

Pelataan kolmen ja neljän joukkueen lohkoissa. Joukkueilla 3-5 ottelua.

Lohko A

A vs B C vs D
 C vs A D vs B
 A vs D B vs C

Sijoitusottelu

Välierät

Pronssi- ja loppuottelu

Lohko B

E vs F
 F vs G
 G vs E
 A3 vs B3 (sijat 5-6)
 A1 vs B2
 B1 vs A2

8 JOUKKUETTA

Pelataan kahdessa neljän joukkueen lohossa. Joukkueilla 4-6 ottelua.

Lohko A

A vs B C vs D
 C vs A D vs B
 A vs. D B vs. C

Sijoitusottelu

Välierät

Pronssi- ja loppuottelu

Lohko B

E vs F G vs H
 G vs E H vs F
 E vs. H F vs. G
 A3 vs. B3 (sijat 5-6)
 A4 vs B4 (Sijat 7-8)
 A1 vs B2
 B1 vs A2

9 JOUKKUETTA

Pelataan kolmessa kolmen joukkueen lohossa. (2-5 ottelua per joukkue)

Lohko A

A vs. B
 B vs C
 C vs. A

Lohko B

D vs. E
 E vs F
 F vs. D

Lohko C

G vs. H
 H vs I
 I vs. G

Huonoin lohko 3. turnaus päättyy.

Puolivälierät A1 vs. Huonompi lohko 3. (AA)
 B1 vs. Paras lohko 3. (BB)
 C1 vs. Huonoin lohko 2. (CC)
 Paras lohko 2. vs. toiseksi paras lohko 2. (DD)

Välierät AA voittaja vs. DD voittaja
 BB voittaja vs. CC voittaja

Pronssi- ja Loppuottelu

10 JOUKKUETTA

Pelataan kahdessa viiden joukkueen lohossa. (4-6 ottelua per joukkue)

Lohko A

A vs. B C vs. D (E lepo)
 C vs. A B vs. E (D lepo)
 E vs. A D vs. B (C lepo)
 A vs. D C vs. E (B lepo)

Lohko B

F vs. G H vs. I (J lepo)
 H vs. F G vs. J (I lepo)
 J vs. F I vs. G (H lepo)
 F vs. I H vs. J (G lepo)

E vs. D	B vs. C (A lepo)	J vs. I	G vs. H (F lepo)
Välierät	A1 vs B2 B1 vs A2		

Pronssi- ja Loppuottelu

11 JOUKKUETTA

Pelataan kahdessa neljän ja yhdessä kolmen joukkueen lohkoissa. (3-5 ottelua per joukkue)

Lohko A		Lohko B		Lohko C
A vs B	C vs D	E vs F	G vs H	I vs J
C vs A	D vs B	G vs E	H vs F	J vs K
A vs D	B vs C	E vs H	F vs G	K vs I

Sijat 9-11 A4 vs. B4
B4 vs. huonoin lohko 3
huonoin lohko 3 vs. A4

Puolivälierät A1 vs. Huonompi lohko 3. (AA)
B1 vs. Paras lohko 3. (BB)
C1 vs. Huonoin lohko 2. (CC)
Paras lohko 2. vs. toiseksi paras lohko 2. (DD)

Välierät AA voittaja vs. DD voittaja
BB voittaja vs. CC voittaja

Pronssi- ja Loppuottelu

12 JOUKKUETTA

Pelataan neljässä kolmen joukkueen lohkoissa.

Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D
A vs. B	D vs. E	G vs. H	J vs. K
B vs C	E vs F	H vs I	K vs L
C vs A	F vs D	I vs G	L vs J

Sijat 9-12 A3 vs D3 (aa) B3 vs C3 (bb)
Sijat 11-12 häviäjä aa vs. häviäjä bb
Sijat 9-10 voittaja aa vs. voittaja bb

Puolivälierät A1 vs. D2 (AA)
B1 vs C2 (BB)
C1 vs A2 (CC)
D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5-8 häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)
häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)

Sijat 7-8 häviäjä cc vs. häviäjä dd
Sijat 5-6 voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät voittaja AA vs. voittaja DD
voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

13 JOUKKUETTA

Kolme kolmen joukkueen lohkoa ja yksi neljän joukkueen lohko

Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D	
A vs. B	D vs. E	G vs. H	J vs. K	L vs. M
B vs C	E vs F	H vs I	L vs J	M vs K
C vs A	F vs D	I vs G	J vs M	K vs L

Sija 13 D4
Sijat 9-12 A3 vs. D3 (aa) B3 vs. C3 (bb)
Sijat 11-12 häviäjä aa vs. häviäjä bb
Sijat 9-10 voittaja aa vs. voittaja bb
Puolivälierät A1 vs. D2 (AA)
B1 vs C2 (BB)
C1 vs A2 (CC)
D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5-8 häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)
häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)

Sijat 7-8 häviäjä cc vs. häviäjä dd
Sijat 5-6 voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät voittaja AA vs. voittaja DD
voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

14 JOUKKUETTA

kaksi kolmen joukkueen lohkoa ja kaksi neljän joukkueen lohkoa

Lohko A	Lohko B	Lohko C		Lohko D	
A vs. B	D vs. E	G vs. H	I vs. J	K vs. L	M vs. N
B vs C	E vs F	I vs G	J vs H	M vs K	N vs L
C vs A	F vs D	G vs J	H vs I	K vs N	L vs M

Sijat 13-14 D4 vs. C4
Sijat 9-12 A3 vs. D3 (aa) B3 vs. C3 (bb)
Sijat 11-12 häviäjä aa vs. häviäjä bb
Sijat 9-10 voittaja aa vs. voittaja bb

Puolivälierät A1 vs. D2 (AA)
B1 vs C2 (BB)
C1 vs A2 (CC)
D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5-8 häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)

Sijat 7-8 häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)
 Sijat 5-6 häviäjä cc vs. häviäjä dd
 voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät voittaja AA vs. voittaja DD
 voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

15 JOUKKUETTA

Kolme neljän joukkueen lohkoa ja yksi kolmen joukkueen lohko

Lohko A		Lohko B		Lohko C		Lohko D	
A vs. B	C vs. D	E vs. F	G vs. H	I vs. J	K vs. L	M vs. N	
C vs. A	D vs. B	G vs. E	H vs. F	K vs. I	L vs. J	N vs. O	
A vs. D	B vs. C	E vs. H	F vs. G	I vs. L	J vs. K	O vs. M	

Sijat 13-15 A4 vs. B4, B4 vs. C4 ja C4 vs. A4
 Sijat 9-12 A3 vs. D3 (aa) B3 vs. C3 (bb)
 Sijat 11-12 häviäjä aa vs. häviäjä bb
 Sijat 9-10 voittaja aa vs. voittaja bb

Puolivälierät A1 vs. D2 (AA)
 B1 vs C2 (BB)
 C1 vs A2 (CC)
 D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5-8 häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)
 häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)
 Sijat 7-8 häviäjä cc vs. häviäjä dd
 Sijat 5-6 voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät voittaja AA vs. voittaja DD
 voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

16 JOUKKUETTA

Neljä neljän joukkueen lohkoa

Lohko A		Lohko B		Lohko C		Lohko D	
A vs. B	C vs. D	E vs. F	G vs. H	I vs. J	K vs. L	M vs. N	OvsP
C vs. A	D vs. B	G vs. E	H vs. F	K vs. I	L vs. J	O vs. M	PvsN
A vs. D	B vs. C	E vs. H	F vs. G	I vs. L	J vs. K	M vs. P	NvsO

Sijat 13-16 A4 vs. B4 (xx) C4 vs. D4 (yy)
 Sijat 15-16 häviäjä xx vs. häviäjä yy
 Sijat 13-14 voittaja xx vs. voittaja yy

Sijat 9-12 A3 vs. D3 (aa) B3 vs. C3 (bb)

Sijat 11-12 häviäjä aa vs. häviäjä bb
Sijat 9-10 voittaja aa vs. voittaja bb

Puolivälierät A1 vs. D2 (AA)
B1 vs C2 (BB)
C1 vs A2 (CC)
D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5-8 häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)
häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)

Sijat 7-8 häviäjä cc vs. häviäjä dd

Sijat 5-6 voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät voittaja AA vs. voittaja DD
voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

Liite 1: MALLI TURNAUS INFOSTA

Sarjajärjestelmä

Kenttä

Turnauspaikkana toimii Kuusankosken Urheilupuisto, osoite Hiekkamäentie 20, 45700 Kuusankoski. Kentän alusta on luonnonnurmi.

Ottelut

Ottelu alkavat kello 10.00

Alkusarja

Ottelut pelataan neljässä lohossa, joissa kussakin on kolme joukkuetta. Alkusarja pelataan yksinkertaisena sarjana. Voittaja saa kaksi pistettä, tasapelistä tulee yksi piste ja hävinnyt jää pisteittä. Sijoituksen alkulohossa ratkaisevat pisteet. Pisteiden ollessa tasan ratkaistaan sijoitukset SAJL:n kilpailusääntöjen mukaisesti.

Pudotuspelit

Lohkojen kaksi ensimmäistä joukkuetta pelaavat ristiin rinnakkaisen lohkon kanssa puolivälierissä sijoista 1-4 ja sijoista 5-8. - Lohkon A voittaja pelaa lohkon B toiseksi tulleen kanssa ja lohkon B voittaja lohkon A toiseksi tulleen kanssa. Vastaavasti toimitaan lohkojen C ja D osalta. Otteluiden voittajat ovat sijoilla 1-4 ja hävinneet sijoilla 5-8. Sijoille 1-4 sijoittuneet pelaavat välierät edelleen ristiin otteluiden A1-B2 ja C1- D2 sekä B1-A2 ja D1-C2 voittajien välillä.

Vastaavasti sijoille 5-8 sijoittuneet ratkaisevat ottelupaikat sijoitusotteluihin 5-6 ja 7-8. Lohkojen kolmannet joukkueet karsivat ristiin sijoitusotteluihin sijoista 9.-12.

(A-lohkon kolmas pelaa B lohkon kolmannen kanssa ja C lohkon kolmas D lohkon kolmannen kanssa.)

Heti alkusarjojen jälkeen lasketaan tulokset ja jatko-ohjelma julkaistaan ilmoitustaululla. Joukkueen valmentajan tulee pitää huolta siitä, että hänen joukkueensa on tietoinen ohjelmasta.

Sijoitus- ja loppuottelut

Sijoista 9-10 ja 11-12 pelataan välittömästi karsintakierroksen jälkeen.

Muut sijoitusottelut pelataan tämän jälkeen. Pronssiottelu pelataan kello 16.00 ja loppuottelu kello 17.00.

Aikataulu liitteenä (liite 2)

Tulokset

Ottelun päätuomari ilmoittaa ottelun tuloksen välittömästi ottelun jälkeen turnauspäällikölle (kisatoimistoon)

Tulospalvelu

Tulokset ja sarjatilanne ovat nähtävissä tulospalvelussa, ilmoitustaululla tai saatavissa turnauspäälliköltä.

Jury

Turnausluonteen vuoksi ei protesteja voida käsitellä SAJL:n normaaleissa elimissä.

Juryyn olemassaolo on varotoimenpide ja toivottavasti siihen ei tarvitse turvautua. Juryyn muodostaa kolmen arpomalla valitun turnaukseen osallistuvan seuran edustajat. Arvonnessa tulivat juryyn seuraavat joukkueet: (Arvonta SAJL:n toimistossa xx.xx.201x,

Turnaustuomari Puheenjohtaja

Vikings Varapuheenjohtaja

Trojans Jäsen

Seuroja pyydetään päättämään edustajansa juryyn ja ilmoittamaan ko. henkilö joukkueen ilmoittautumisen yhteydessä.

Juryn jäsen ei voi käsitellä oman joukkueensa tai seuransa ottelua, ei myöskään ottelua, jossa joukkueella on ollut tuomari, jos protesti koskee tuomarityöskentelyä.

Protestit

Protestin ottelusta voi esittää 30 minuutin sisällä ottelun päättymisestä. Tämän jälkeen protesteja ei käsitellä. Protesti jätetään kirjallisena kisatoimistoon juryn käsiteltäväksi. Protestin jättämisestä tulisi mainita jo ottelun aikana tai välittömästi sen päätyttyä päätuomarille. Protesti maksu on 200 Euroa, joka tulee maksaa protestia jätettäessä. Järjestävä seura tilittää protestimaksun eteenpäin SAJL:lle.

Vastuu

SAJL tai järjestäjät eivät vastaa pelaajille, valmentajille tai tuomareille turnauksessa tapahtuvista loukkaantumisista eivätkä pukuhuoneisiin tai pelialueelle jätetyistä tavaroista.

Pukuhuoneet

Joukkueilla on käytettävissään pukuhuoneet seuraavasti (Pukuhuoneiden sijoittuminen tarkemmin alueesta tehdyssä piirustuksessa)

- pukuhuone 3 Vikings, Roosters, Bears, Saints
- pukuhuone 4 Trojans, Indians, Jets, Wolverines
- pukuhuone 5 tuomarit

Parkkipaikat

Pelikentän vieressä on parkkialue.

Ruokailu

Järjestävä seura ei järjestä ruokailua, mutta aivan pelialueen vieressä sijaitsee useita paikkoja ruokailuun.

Lääkintähuolto

Turnauksen ajan alueella on ensiapukoulutuksen saanut henkilö.

Ilmoittautuminen

Ilmoittautumisaika on 9.00-9.15. eli ennen valmentaja ja tuomarikokouksia.

Ilmoittautumisen yhteydessä joukkueen tulee jättää järjestäjille liitteenä oleva pelaajaluettelo sisältäen pelaajien nimet, syntymäajat sekä mahdolliset pelinumerot.

Palkinnot

Voittaja joukkue saa palkinnoksi ISON POKAALIN. Myös hopea- ja pronssijoukkueet palkitaan pokaalilla.

Järjestäjät palkitsevat turnauksen parhaan mies ja naispelaajan.

MALLI TURNAUSAIKATAULUSTA

KLO 09.00-09.15 SEUROJEN ILMOITTAUTUMINEN

KLO 09.30 TUOMARIKOKOUS

KLO 10.00 A1 vs. A2, B1 vs. B2, C1 vs. C2 (alkulohkoa)

KLO 11.00 A3 vs. A1, B3 vs. B1, C3 vs. C1 (alkulohkoa)

KLO 12.00 A2 vs. A3, B2 vs. B3, C2 vs. C3 (alkulohkoa)

KLO 13.00 LOUNAS TAUKO

KLO 14.00 sijoitusottelut sijat 5-8

KLO 15.00 Välierät
KLO 16.00 PRONSSIOTTELU, sijat 5-6, sijat 7-8
KLO 17.00 LOPPUOTTELU
KLO 18.00 PALKINTOJEN JAKO
MALLI LOHKOJAOSTA

TURNAUS _____ 3. GP-turnaus _____ 2011
OSALLISTUVAT JOUKKUEET JA LOHKOJAKO
Lohkojako arvottu sarjapäällikön toimesta

Lohko A
A1 Crocodiles
A2 GS Demons
A3 Jets

Lohko B
B1 Wolverines
B2 Bears
B3 TAFT

Lohko C
C1 Saints
C2 Roosters
C3 Butchers

Lohko D
D1 Indians
D2 Trojans
D3 69ers

Liite 2: PELAAJALUETTELO

PELAAJALUETTELO

JOUKKUE: _____

TURNAUS: _____

	#	pe- paikka	etunimi	sukunimi	cm	sportti-ID
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						

Muu joukkue etunimi sukunimi

Päävalmentaja _____

Apuvalmentaja _____

Huoltaja _____

Joukkueenjohtaja _____

Allekirjoitus ja nimenselvitys: _____

Liite 3: YHDISTYKSEN SOPIMUS LIPPUPALLON TURNAUSTOIMINTAAN OSALLISTUMISESTA

_____ (seuran nimi) sitoutuu pelaamaan SAJL:n miesten lippupalloturnauksissa

_____ (joukkueen nimi) joukkueella noudattaen Suomen amerikkalaisen Jalkapallo Liitto ry:n sääntöjä ja ohjeita noudattaen.

Pelaajamme tietävät vastuunsa urheilijoina koskien antidopingsääntöjä. Sitoudumme noudattamaan Suomen Antidopingtoimikunnan, lajiliiton (SAJL) sääntöjä sekä osallistun vaadittaessa dopingtestiin/testeihin.

Samalla vakuutamme, ettemme käytä emmekä tule käyttämään sellaisia aineita tai menetelmiä, jotka voitaisiin katsoa urheilussa kielletyksi dopingiksi.

Sitoudumme korvaamaan sen taloudellisen vahingon, jonka aiheutan lajiliitolle ja/tai turnauksen järjestäjälle rikkoessani tämän sitoumuksen.

Paikka ja aika: _____

Allekirjoitus: _____

Nimen selvennys:

Seuran tulee jättää tämä sopimus allekirjoitettuna sarjapäällikölle tai kisatoimistoon ennen ensimmäiseen turnaukseen osallistumista.

Liite 4: PELAAJAN SOPIMUS LIPPUPALLON TURNAUSTOIMINTAAN OSALLISTUMISESTA

Minä, _____ (pelaajan nimi) sitoudun pelaamaan SAJL:n miesten lippupalloturnauksissa _____ (joukkueen nimi) joukkueessa noudattaen Suomen amerikkalaisen Jalkapallo Liitto ry:n sääntöjä ja ohjeita noudattaen.

Tiedän vastuuni urheilijana koskien antidopingsääntöjä. Sitoudun noudattamaan Suomen Antidopingtoimikunnan, lajiliiton (SAJL) sääntöjä sekä osallistun vaadittaessa dopingtestiin/testeihin. Samalla vakuutan, etten käytä enkä tule käyttämään sellaisia aineita tai menetelmiä, jotka voitaisiin katsoa urheilussa kielletyksi dopingiksi.

Sitoudun korvaamaan sen taloudellisen vahingon, jonka aiheutan lajiliitolle ja/tai turnauksen järjestäjälle rikkoessani tämän sitoumuksen.

Paikka ja aika: _____

Allekirjoitus: _____

Nimen selvennys:

Pelaajan tulee jättää tämä sopimus allekirjoitettuna sarjapäällikölle tai kisatoimistoon ennen ensimmäiseen turnaukseen osallistumista.

Liite 5: TILASTOINTIKAAVAKE

Flag Football Stat Sheet

Date: _____

Team Name: _____

Opponent: _____

Player Name	Position	Offense					Defense		
		Pass	Run	Catch	TD	XP	Flag Pulls	Int	Batted Balls